



ENIGMAS

1. Objetivo

1.1. Resolver todos os enigmas propostos, em uma sequência, feitos em um sistema web.

2. Das Regras

2.1. A cada etapa, haverá um campo de texto para preenchimento da resposta.

2.2. Cada tentativa correta faz com que a equipe passe para a próxima etapa.

2.3. Cada tentativa incorreta, causa uma penalidade de 20 minutos ao tempo final da equipe.

2.4. O tempo final é a data e a hora que a equipe acertar o último enigma.

2.5. Para esta tarefa as equipes somarão os pontos de acordo com a classificação descrita no documento de regras gerais, item 4.4.

3. Das Disposições Finais

3.1. Os casos omissos a esse documento serão julgados pela comissão organizadora do evento.